|  |
| --- |
| **Enunciado.** |
| **Ejercicio1(Selección y modificación de elementos).**  Descarga y descomprime la web [Tarea UT5\_ej1.zip](https://ead.murciaeduca.es/pluginfile.php/875623/mod_assign/intro/Tarea%20ut5_1.zip?time=1640971231568)  Completa el archivo ejercicio1.js para que realice los siguientes cambios en el contenido.  1. Modifica el contenido del título, poniéndole tu nombre.  2. Modifica la imagen que muestra el segundo artículo artículo  3. Oculta el último articulo.  4. Recorre los artículos y añade al inicio de la cabecera el número de noticia (1- Hospitalizado...)  5. Añade la clase cabecera (ya esta declarada en los estilos), al primer div de cada artículo.  6. Busca en todos los artículos donde aparece la cadena "Servicio Murciano de Salud", y sustitúyela por "S.M.S" (¿método replace de cadenas?).  No es necesario modificar el archivo .htm  **Ejercicio 2 (Creación de elementos)**  Descarga y descomprime la web [Tarea ut5\_2.zip](https://ead.murciaeduca.es/pluginfile.php/875623/mod_assign/intro/Tarea%20ut5_2.zip)  Completa el archivo ejercicio2.js para crear los siguientes elementos en la web:  1. Un título con tu nombre.  2. Un elemento contenedor, que contendrá los artículos de la tienda.  3. Cada artículo contiene un nombre, una descripción, un precio y una imagen. Estos datos los leemos  del array datos, que tenemos disponible en el archivo datos.js y ya se encuentra cargado en la web  4. Añade las clases necesarias a los elementos y completa el archivo estilos.css  No es necesario editar el archivo .htm  Veamos un ejemplo de resultado... |
| **Criterios de puntuación. Total 10 puntos.** |
| Los 10 puntos que tiene esta tarea están asignados de la siguiente forma:   * 1 - (5 puntos). * 2 - (5 puntos). 1 punto cada apartado excepto el 3 que vale 2 puntos |
| **Recursos necesarios para realizar la Tarea.** |
| Editor web para teclear el código de la aplicación y diferentes navegadores web para ejecutar y probar su funcionamiento. |
| **Consejos y recomendaciones.** |
|  |
| **Indicaciones de entrega.** |
| La tarea se entregará en un único archivo comprimido que contenga todos los archivos necesarios para poder ejecutar la aplicación. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:  **apellido1\_apellido2\_nombre\_SIGxx\_Tarea**  Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la sexta unidad del MP de DWEC**, debería nombrar esta tarea como...  **sanchez\_manas\_begona\_DWEC05\_Tarea**  **NOTA IMPORTANTE:** la entrega de la tarea fuera de fecha, penalizará con una reducción del 30% la calificación de la misma. |